



# JOURNÉE « JEUX ET APPRENTISSAGE »

MERCREDI 26 MAI

MATIN

En ligne

9h30

Accueil et présentation

9h45

Jeu en formation

- Pourquoi un enseignant introduit le jeu dans sa pratique ?
- Exemples de réalisations et d'usages

11h - 12h30

Table ronde

« Pourquoi et comment développer un Gaming Lab ? »

APRÈS-MIDI

Campus 3 | La Sphère · Gaming lab du CEMU

13h30 - 17h

Game Jam

Création d'un jeu pédagogique en équipe en temps limité sur un thème imposé